

PROGRAMME

DANS LE CADRE DU FESTIVAL  
« ENTRE JUINE ET RENARDE  
AU FIL DE SON HISTOIRE »

# Fête médiévale et fantastique

Samedi 28 et dimanche  
29 septembre 2019

  
**Château  
de Villeconin**

**ENTRÉE  
LIBRE**

Tout public

# Samedi

## 28 septembre

19h45- 20h45 ▶

### **Les Ménéstrels de la Belle Ville, concert médiéval à l'église de Villeconin**

Pièces de Michael Praetorius, Pierre Phalèse, Ambrosio, Francisco de la Torre, Lully, Tielman, Susato, Marin Marais, etc.



◀ 21h à 22h

### **Spectacle de feu « Opale de Lune » au château de Villeconin**

Danseuses d'opale et djinns de feu se découvrent au cœur d'une ambiance féerique, amenant leur savoir-faire à la création de chorégraphies poétiques. Danses envoi-vrantes et sensuelles, une pluie de braise répandue dans les airs, une multitude de flammes dansantes et effets pyrotechniques, laissez-vous emporter par l'incantation des braises et des Cendres de Feu.

# Dimanche

## 29 septembre



11h  
**L'Arbre de Sovenance**,  
musique médiévale,  
acrobatie et jongle  
(30min.)



11h30  
**Les Tombés de la lune**,  
théâtre de rue  
(45min.)



12h  
**Les Yalicko**,  
échassiers  
(45min.)



13h  
**L'Arbre de Sovenance**,  
musique médiévale,  
acrobatie et jongle  
(30min.)



14h30  
**Les Tombés de la lune**,  
théâtre de rue  
(45min.)



15h  
**L'Arbre de Sovenance**,  
musique médiévale,  
acrobatie et jongle  
(30min.)



15h30  
**Vol en Scène**,  
dressage et démonstra-  
tions de vols de rapaces  
(45min.)



16h  
**Les Yalicko**,  
échassiers  
(45min.)



16h30  
**Les Tombés de la lune**,  
théâtre de rue  
(45min.)



17h  
**L'Arbre de Sovenance**,  
musique médiévale,  
acrobatie et jongle (30min.)



17h30  
**Vol en Scène**,  
dressage et démonstra-  
tions de vols de rapaces  
(45min.)



18h  
**Les Yalicko**,  
échassiers  
(45min.)



# Animations tout au long de la journée

{ Dimanche  
29 septembre }

## La Muse

2 personnages clés de l'histoire du château de Villeconin, à savoir son « bâtisseur » Jean de Montagu (1349-1409), Trésorier et Grand Maître de France, seigneur de Montagu-en-Laye et de Marcoussis, et sa femme, Jacqueline de La Grange, accueilleront les visiteurs et leur feront découvrir le château et ses secrets.



## Les Regrattiers d'Histoire

Troupe d'animation XV<sup>ème</sup> siècle. Reconstitution d'un campement civil et militaire du XV<sup>ème</sup> siècle. Activités civiles : calligraphie, enluminure, musique, initiation à la danse, cuisine, jeux (dont jeu de paume), hygiène, héraldique, travail du cuir, alchimie, science des bâtisseurs, tissage et broderie. Activités militaires : présentation des armes et armures, escrime médiévale, formations de piquiers (avec participation du public), artillerie, tir à l'arc et à l'arbalète...



## Vol en Scène

Dressage et démonstrations de vols de rapaces

## Rêves Temporels

Les Arpenteurs de Guldrasyll chassent en clan et dressent les dragons. Ces barbares ont acquis un grand savoir sur ces créatures légendaires et vont vous transmettre quelques secrets. Initiation au lancer de haches pour petits et grands... Dans ce campement tout est fait pour voyager dans un autre monde. Les dragons, mythe ou réalité ?

## La Baraterie en Art

Animation de gravure sur pierre. Un pupitre de 3 m, de la pierre naturelle, des ciseaux en acier, des massettes en bois et la réalisation d'une lettre calligraphiée en relief.

## Vrehnd

Campement de jeux (une vingtaine de jeux différents, une quarantaine de jeux au total): combat des mousquetaires, combat en équilibre, jeu de quilles, lancer des anneaux, cerceau à rouler, chamboul' tout, pêche au trésor, jeux de dames, jeu d'échec, tir à la corde, échasses, jeu d'eau, mât de cocagne, houla hoop, vasi-polettes, cité fortifiée miniature, course à la cuillère, course en sac...



Entre **Juine**  
et **Renarde**